





Metodologías Pedagógicas para el Desarrollo de Modelos Educativos 4.0.

Madrid 3 y 4 de Octubre de 2019





Lugar de celebración:

- Día 3 Jueves: IBM Client Center Calle Corazón de María, 44 Madrid
- Día 4 Viernes: CEAJE Calle Príncipe de Vergara, 74 Madrid





Propósito

En el actual escenario económico-social, el rol transformador de la sociedad que corresponde a la Universidad es más necesario que nunca. Ahora bien, para poder afrontar este reto con éxito la propia universidad debe afrontar sus propios retos:

- La Economía Digital 4.0: Está creando nuevas metodologías y tecnologías que deben incorporar al sector de la educación, aprovechando sus ventajas y consiguiendo una valiosa integración con las metodologías convencionales.
- Constante evolución en los requerimientos del mercado laboral: las claves de competitividad de las empresas cambian con rapidez, el sector educativo debe mostrarse más ágil en atender estas nuevas necesidad y más eficaz en la consecución de resultados.
- Incremento de la oferta académica: la globalización de la economía y las modalidades virtuales crean un entorno competitivo más exigente, que debe considerarse un estímulo a la transformación de los modelos educativos.
- Conciencia social y ética empresarial: en este entorno empresarial basado en el big data, blockchain, la inteligencia artificial, etc. la enseñanza superior debe incorporar la conciencia social y la ética empresarial como contenidos fundamentales.

Es indudable el esfuerzo que realizan las organizaciones educativas por adaptarse con rapidez e incluso anticipación a las necesidades de la sociedad y el mercado laboral. A pesar de eso, no se debe caer en la complacencia, pues los resultados van llegando a un ritmo pausado.

La sensibilidad de todos los participantes es evidente. Autoridades, responsables académicos, docentes, agencias de acreditación,... muestran constantemente su interés por intensificar el cambio. Las palancas son múltiples, las oportunidades están identificadas, el propósito es patente, pero los resultados son insuficientes, en gran medida por que el entorno evoluciona más rápido de lo previsto

Algunas de las oportunidades que se trabajaran en las jornadas son:

- Aprendizaje basado en retos o en problemas.- poniendo el foco en el aprendizaje significativo e integrador.
- Incorporación de las prácticas profesionales en el aula.- a través de la generación de experiencias educativas de alto impacto.
- Cambio del rol del profesor.- desde la transferencia de conocimiento al desarrollo de competencias.
- Incorporar la tecnología en el aula.- haciendo de la tecnología un aliado del profesor.
- **Incorporar los dilemas éticos.** reforzando los procesos de toma de decisiones, de acuerdo a valores, criterios éticos, económicos y sociales.





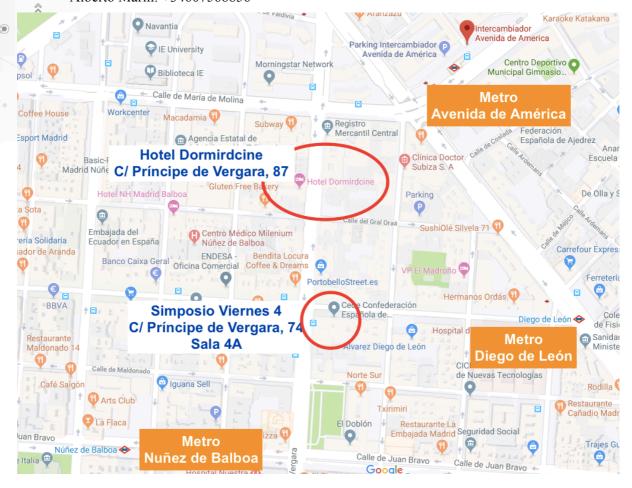
Objetivos

Los objetivos que se proponen cubrir en estas jornadas son:

- Concretar un modelo de competencias en el ámbito de la gestión empresarial que pueda ser adaptado a los principios y requerimientos de cada centro educativo.
- Poner en común diferentes experiencias de "Aprender haciendo" en diferentes contextos e identificar las aportaciones que pueden realizar al desarrollo de competencias del alumno.
- Proponer un conjunto de herramientas para la evaluación de competencias y el seguimiento del desarrollo competencial de los alumnos.
- Generar vinculación entre todos los participantes para iniciar líneas de colaboración y/o investigación.

Teléfono de contacto

- Inmaculada Puebla: +34609174698
- Alberto Marín: +34607568856







3 de octubre 2019

9:30 h Bienvenida – Apertura – Presentación general

- José Fernando García Ródenas Director IBM Universidades
- o Inmaculada Puebla Directora CSE de UFV
- o Alberto Marín Director CompanyGame

10:00 h Requerimientos del Mercado Laboral del Futuro.

- o Moderador: Enric Serradell U Oberta Catalunya (ES)
- o Aureola Quiñones U. Autónoma Metropolitana (MX)
- Alejandrina López Universidad Valle México (MX)
- Francisco José Martinez López UHuelva (ES)

11:00 h Pausa Café

11:15 h Modelo de Competencias Prioritarias en el ámbito de Gestión Empresarial

- o Francisco Meneses Universidad Anahuac (MX)
- o Alberto Marín Director CompanyGame

12:00 h Mesa Redonda "El reto de hacer evolucionar los métodos de formación para cumplir con las necesidades formativas actuales"

- o Moderador: Jesús Lázaro UPC UOC UVIC (ES)
- Ángel García Crespo UC3M (ES)
- o Esther Morales U. Autónoma Metropolitana (MX)
- o Jorge Rivera Olivos Tecnológico de Milpa Alta II (MX)
- o Tomas González Universidad de Valencia (ES)

13:00 h Transformación Digital en Universidades – Mejores Prácticas Internacionales

- o José Fernando García Ródenas IBM Universidades
- o Maite González Mac Dowell IBM Inteligencia Artificial

14:00 h Comida

15:00 h Mejores prácticas internacionales en la aplicación de los simuladores de negocio

- o Estuardo Navas Universidad Panamericana (GT)
- o Lola Rodríguez U Oberta Catalunya (ES)
- o Lina Marieth Martinez Henao Universidad de Antioquia (CO)
- o Ana Patricia Fernández UNPHU (RD)
- o Ahdemir Ariza Universidad Valle México (MX)

17:00 h Actividades de simulación aplicadas al desarrollo de habilidades directivas.

o Luis Blancafort – UVIC-UCC (ES)

17:30 h Ecosistema emprendedor Universidad SABES: apostando por modelos mixtos de formación.

o Rubén García – Universidad Sabes (MX)

18:00 h Conocimiento de experiencias innovadoras de la Universidad Francisco de Vitoria, Madrid, España

- o Inmaculada Puebla Directora CSE de UFV (ES)
- o José Luis Gómez Lega UFV (ES)





19:00 **Cierre**

4 de octubre 2019

9:00h Bienvenida – Introducción

- o Inmaculada Puebla Directora CSE de UFV
- Manuel Pérez Vilariño Director de Relaciones Institucionales y Alianzas Estratégicas CEAJE
- 9:15h Perfil competencial requerido para el docente para la aplicación de la Tecnología y la Flipped Classroom
 - o Moderador: Luis Blancafort UVIC-UCC (ES)
 - Carlos González Universidad de la Sabana (CO)
 - o Sandra Carillo U. Autónoma Metropolitana (MX)
 - Alejandrina López Universidad Valle México (MX)
- 10:15 h Mejores prácticas iberoamericanas en la aplicación de los simuladores de negocio
 - Olga Rivera Universidad Deusto (ES)
 - Federico Vujosevich Universidad Valle México (MX)
 - Fco Mancilla Jorge Tovar U. Autónoma Metropolitana (MX)
- 12:00 h Pausa Café
- 12:20 h Evaluación de la usabilidad del simulador Energy&Co
 - o Gina García Univalle (BO)
- ☼ 12:45 h Incorporación de la Conciencia Social y la Ética Empresarial en los ejercicios de simulación.
 - o Enric Serradell U Oberta Catalunya (ES)
 - 13:15 h Presentación del Simulador GlobalFarma Convenio colaboración UOC-CompanyGame.
 - Enric Serradell U Oberta Catalunya (ES)
 - o Alberto Marín CompanyGame
 - 14:00 h Comida
 - 15:00 h Emprendimiento universitario y Modelos de Financiación de las empresas de nueva creación a través de las SGR (Sociedades de Garantía Recíproca).
 - o Dr. Ignacio Temiño Secretario General y CEO (CESGAR)
 - Debate general sobre emprendimiento
 - 15:45 h Los retos de la transformación digital para la Universidad
 - BLOCKCHAIN: D. Fernando Lombos Vicesecretario de Innovación Fundación CERTIUNI y Dr. D. Francisco Guillen CEO BlockTAC y Juan Antonio Gómez Bule Consejero Next BS.
 - 16:45 h Evolución en la metodología de aplicación de los simuladores de negocio Directrices de desarrollo de la Plataforma CompanyGame.
 - Llorenç Huguet CompanyGame
 - o Alberto Marín CompanyGame
 - o Debate General
 - 18:00 h Conclusiones, cierre y networking
 - o Manuel Pérez Vilariño Director RI CEAJE
 - o Luis Gomez Director Cert. CERTIUNI
 - o Inmaculada Puebla Directora CSE de UFV
 - Alberto Marín Director CompanyGame





Otras actividades

Se ha previsto realizar cenas de networking para facilitar el conocimiento mutuo entre los participantes:

- Día 2 21:00.- Restaurante La Cava Baja Calle de la Cava Baja, 17, 28005 Madrid
- Día 3 21:00.- Restaurante el Caldero Murciano Calle de las Huertas 15, 28014 Madrid
- Día 4 21:00.- Restaurante Lamucca de Prado Calle del Prado, 16, 28014 Madrid

Punto de encuentro:

- Hotel Dormirdcine (https://dormirdcine.com/)
- C/ Príncipe de Vergara, 87 28006 Madrid SPAIN +34 914 11 08 09 info@dormirdcine.com
- El día 3 nos encontramos en el hotel a las 8:30 para dirigirnos al lugar del evento. El día 4 el lugar del evento está a 100 metros del hotel en calle Príncipe de Vergara 74, sala 4A.
- Para las cenas nos encontramos en el hotel a las 20:30 cualquiera de los tres días o en el restaurante directamente.

Teléfono de contacto

- Inmaculada Puebla: +34609174698

- Alberto Marín: +34607568856

Más información en:

http://simposio.simuladornegocios.org/

soporte@companygame.com www.companygame.com

